

Verbindliche Anmeldung zum Workshop "Spielweisen des Digitalen

Referentin: Tabea Hörnlein

12.06.2019 und 30.08.2019, Jena

Anmeldeschluss: 01.06.2019 und 15.08.2019

NAME

VORNAME

STRASSE, PLZ, ORT

TELEFONNUMMER

E-MAIL-ADRESSE

MITGLIEDSCHAFT LAG

ja

nein

Nach Eingang der Anmeldung erhalten Sie eine Bestätigung und eine Rechnung über den Teilnehmerbeitrag.

Hinweis: Sollte die Mindestteilnehmerzahl von 8 Personen nicht erreicht werden, behalten wir uns vor, die Veranstaltung abzusagen.

Ich möchte teilnehmen an:

WS 1, 12.06.2019, Textproduktion und Storytelling

WS 2, 30.08.2019, Augmented Reality und Spielwelten

DATENSCHUTZ

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten zur internen Nutzung im Rahmen der Veranstaltungsorganisation verwendet werden, dabei auch elektronisch erhoben und gespeichert werden. Meine Daten werden dabei streng zweckgebunden gespeichert und verwendet. Die Daten werden nach Zweckentfall und Ablauf aller gesetzlich vorgeschriebenen Aufbewahrungspflichten gelöscht. Die Einwilligung kann ich jederzeit widerrufen.

ANMELDUNG INFOVERSAND

Ich möchte zukünftig Informationen der LAG Spiel und Theater in Thüringen e.V. per Mail an die o.g. Adresse erhalten.

Datum, Unterschrift

Einschätzung der eigenen Medienkompetenz.

Diese Angaben werden anonym und vertraulich behandelt und dienen der Referentin zur Vorbereitung des Workshops.

Auch Interessenten mit geringer Medienkompetenz sind willkommen.

Ich kann Apps eigenständig installieren.

ja nein

Ich spiele regelmäßig Online-Spiele.

ja nein

Wenn ja, welche Spiele?

Ich lese Blogs.

ja nein

Ich schreibe einen eigenen Blog.

ja nein

Ich lese Newsletter.

ja nein

Ich schreibe Newsletter.

ja nein

Ich kenne und nutze folgende soziale Medien:

Soziale Beziehungsnetzwerke (z.B. Facebook, Google+, Vero)

kenne ich nutze ich

Soziale Bildnetzwerke (z.B. Instagram, Instagram Stories, Pinterest, Snapchat, Flickr)

kenne ich nutze ich

Blogging-Netzwerke (z.B. Twitter, Tumblr)

kenne ich nutze ich

Soziale Videonetzwerke (z.B. YouTube, Vimeo)

kenne ich nutze ich

Ich kann Kamera- und Tonfunktionen am eigenen Endgerät bedienen.

ja nein

Ich kann diese Ergebnisse am Endgerät bearbeiten/schneiden?

ja nein